



Zpravodaj

Zahajovací schůzka v Pardubicích

Školení vedoucích pracovníků v Delftu

Události

Co bude dál?

Od simulace nebezpečných podmínek až po zdokonalování hasičských technik. Imerzivní povaha technologie VR slibuje revoluci ve výcviku hasičů a zajistí, že záchranáři budou s jistotou zběhlí v řešení mimořádných událostí. Prostřednictvím projektu SAFAR mají tyto pokroky za cíl zvýšit standard vzdělávání hasičů v celé Evropě, zvýšit veřejnou bezpečnost a posílit schopnost reakce na mimořádné události.

Tento projekt je financován z programu Erasmus+. Sdružuje 6 partnerských organizací s různým zázemím z evropských zemí: České republiky, Slovenska, Litvy, Německa, Nizozemska a Kypru.



Zahajovací schůzka v Pardubicích

Objevování inovativní technologie XR: Projekt SAFAR začíná v Pardubicích, Česká republika

Projekt Erasmus+ SAFAR byl zahájen ve dnech 30. - 31. ledna 2024 během setkání na Střední průmyslové škole chemické v Pardubicích. Partneři z celé Evropy se sešli, aby probrali cíle projektu a diskutovali o technologii XR (rozšířená realita).

Během setkání účastníci diskutovali o tom, která technologie XR bude v průběhu projektu testována, od 360° VR až po technologii rozšířené reality AR. Byly sdíleny různé nápady na to, jak tyto technologie použít pro školení hasičů a krizových manažerů. Se společným úsilím čelit výzvám, kterým čelí záchranáři, skupina diskutovala a sdílela úkoly spojené s vývojem a zahájením experimentů s XR. Když se jejich cesty rozcházel, panoval pocit očekávání nadcházejících dobrodružství a potenciálu, že XR otřese světem výcviku hasičů a krizových manažerů.



Katarína Hollá z Žilinské univerzity - Fakulty bezpečnostního inženýrství, vysvětluje svou vizi pro SAFAR.



Tým SAFAR diskutuje o všech různých možnostech.

Školení vedoucích pracovníků

Vzrušující pokroky ve výcviku hasičů 360VR sdílené na školení týmů SAFAR v Delftu

V březnu 2024 se malebné město Delft v Nizozemsku stalo kulisou pro setkání SAFAR. Cílem setkání partnerů z celé Evropy byl vývoj obsahu školení s využitím technologie XR. Toto setkání bylo zaměřeno na zkoumání integrace špičkové 360° VR video technologie do přizpůsobených e-learningových modulů určených pro výcvik hasičů, aby se zhodnotila pedagogická a strategická příprava na další kroky v projektu. Účastníci se ponořili do pohlcujícího potenciálu VR pro zlepšení výsledků učení a replikaci reálných scénářů v bezpečném prostředí.

Uprostřed intenzivních relací se účastníci zapojili do praktického školení s cílem využít technologii 360° VR videa k vytváření interaktivních e-learningových materiálů. Partneři využívali technologie od různých dodavatelů k vytváření výukových materiálů "na místě".

Události

Hostitel setkání v Delftu, partner projektu [CrisisSim](#), přivedl účastníky na [Panorama Mesdag](#), jeden z prvních příkladů virtuální reality, který předcházela moderní technologii o více než sto let. Panorama Mesdag, vytvořený v roce 1881 nizozemským malířem Hendrikem Willemem Mesdagem, je válcovitý obraz, který divákům nabízí 360stupňové panorama přímořské vesnice Scheveningen a poskytuje ranou formu virtuální reality. Mesdag důmyslně využil perspektivu a hloubku k tomu, aby návštěvníky přenesl do jiného světa a ponořil je do pečlivě vytvořené iluze reality.



Tým SAFAR navštívil Panorama Mesdag. Kęstutis Agintas z hasičské školy sledující panorama.



Tým SAFAR před starým kostelem v Delftu po typickém holandském obědě.

Co bude dál?

V nadcházející fázi projektu SAFAR povede nizozemský partner CrisisSim školení s cílem zvýšit odbornost spolupracovníků projektu ve využívání 360VR video technologie s platformami jako [WarpVR](#) a [3DVista](#).

Mezitím [SCP - School of Certified Professionals](#) z Kypru vyvine aplikaci pro rozšířenou realitu (AR) přizpůsobenou pro výcvik hasičů. Tento inovativní přístup spojuje digitální prvky se scénáři z reálného světa a nabízí interaktivní simulace pro zdokonalení dovedností hasičů. Tyto pokroky podtrhují odhodlání SAFAR posouvat hranice vzdělávání a připravenosti hasičů.

Pilotní organizace v Litvě, na Slovensku a v České republice zahájí vyhodnocování připravenosti školitelů a začnou pracovat na přípravě vývoje scénářů.

Zůstaňte tedy naladěni na další novinky!



Sotiris Pafitis ukazuje týmu SAFAR start AR aplikace.



Část úvodní stránky <https://saf-ar.com/>.

Webové stránky a úvodní videa

Jsme nadšeni, že se můžeme podělit o nové [webové stránky SAFAR](#), které jsou přední destinací pro průkopnické pokroky ve výcviku hasičů s využitím virtuální reality (VR), rozšířené reality (AR) a smíšené reality (MR) - rozšířené reality (XR). SAFAR je inovativní evropská iniciativa, která se zavázala transformovat prostředí školení hasičů a krizových manažerů využitím imerzivních technologií.

Zde najdete nejnovější vývoj v aplikacích VR, AR a XR přizpůsobených speciálně pro scénáře hašení požárů. Ponořte se do našich úvodních videí představujících každého váženého partnera projektu SAFAR, kde přední odborníci a organizace předvádějí své působivé příspěvky k tomuto špičkovému úsilí. Vydejte se do budoucnosti hasičského výcviku se SAFAR a připojte se k nám na této transformační cestě ve [společnosti https://saf-ar.com/](#).

Financováno Evropskou unií. Vyjádřené názory a stanoviska jsou však pouze názory a stanoviska autora (autorů) a nemusí nutně odrážet názory a stanoviska Evropské unie nebo Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za ně nemohou nést odpovědnost.